

アタック決定率 (%) = 得点 ÷ 打数 × 100

バックアタック決定率 (%) = 得点 ÷ 打数 × 100

1セットあたりのブロック決定本数（本） = 得点 ÷ 出場セット数

サーブ効率率(%) = (サービスエース × 100 + 効果 × 25 - 失点 × 25) ÷ 打数

サープレシーブ成功率 (%) = (成功[優] × 100 + 成功[良] × 50) ÷ 打数